



BLOOD BOWL

CHAOS CUP

10. 2. 2018

09:00



**BLACK LOTUS
PUCHMAJEROVA 208/1
OSTRAVA 2**

OSTRAYA

ŠTARTOVNÉ: ČLENOVÉ ASOCIACE BBVO 200,-; OSTATNÍ 250,-

Zveme Vás na únorový turnaj ve hře Blood Bowl.

Turnaj je jednodenní a v základní části budou odehrány 3 zápasy.

Turnaje se mohou zúčastnit všechny rasy vypsané v excelu BBVO.

Trenéři registrovaní v Asociaci BBVO mohou nastoupit se svým aktuálním týmem.

Každý tým musí mít minimálně 11 hráčů.

Po každém zápase jsou hráči zcela vyléčeni (i smrtelně zranění)

a mohou bez postihů nastoupit k dalšímu zápasu.

V turnaji se nehraje s akčními kartami (výjimkou jsou karty pořízené za inducementy).

Během turnaje se za „inducementy“ nemohou nakupovat hvězdní hráči a žoldáci.

Vše ostatní je povoleno za inducementy nakupovat.

Samozřejmě se bude hrát o hodnotné ceny jak pro týmy, tak pro trenéry.

Prosíme o přihlášení a zaslání soupisky v excelu předem na mail info@bloodbowllova.cz

Děkujeme a na setkání s Vámi se těší komisaři

Ash a Cauly



DOPLŇUJÍCÍ PRAVIDLA „CHAOS CUP Ostrava“

- **Rozpis turnaje** (pro cca 8 trenérů). V případě většího či menšího počtu účastníků může být systém upraven, případně zařazeno ještě čtvrtfinále.

Soupeři se budou určovat náhodným losem.

| | | |
|----------|---------------|------------|
| | 09:00 – 09:30 | Registrace |
| | 09:30 – 11:55 | zápas 1 |
| | 12:00 – 14:25 | zápas 2 |
| | 14:30 – 16:55 | zápas 3 |
| Play-off | 17:10 – 19:35 | semifinále |
| | 19:40 – 22:05 | finále |

- **Body za zápasy:**

- Vítězství o 1 TD = 3 body
- Vítězství o více než 1 TD = 4 body
- Remíza = 2 body
- Prohra o 1 TD = 1 bod
- Prohra o více než 1 TD = 0 bodů

- **Postup do play off:**

- a) počet bodů
- b) rozdíl mezi udělenými a obdrženy TD
- c) počet udělených TD
- d) rozdíl mezi udělenými a obdrženy CAS
- e) počet udělených CAS
- f) vzájemný zápas
- g) los

- Celý zápas trvá 2h 25 min. včetně předzápasové části, výkopů, debat atp. Každý trenér na hru 60 minut. Pro měření můžete použít aplikaci [Chess Clock](#) ve svém mobilu nebo vlastní šachové hodiny. Pokud trenérovi dojde čas, může své hráče pouze postavit a soupeř pokračuje. Toto pravidlo je volitelné (trenér můžete nechat soupeře hrát jako normálně, i když mu došel čas), ale pokud zápas překročí stanovený limit, rozhodčí jej okamžitě ukončí.

- Po skončení turnaje získá každý tým 100 000 gp a +2 FF. Týmy, které postoupili do play off, získají navíc 30 000 gp +1 FF, za každý zápas odehraný v play off, bez ohledu na výsledek zápasu.

Hráči získávají SPP v zápasech jako obvykle. Avšak během turnaje hráči na další level nepostupují. Veškeré postupy a hody s tím spojené se provedou až po turnaji. Po turnaji navíc získají 2 ze 4 hráčů týmu MVP.

Vítězný tým získává turnajový re-roll na celou následující sezónu.

- Rozhodčí má za všech okolností poslední slovo. Prosíme trenéry, aby si přinesli „hřiště“ (pár jich sice máme, ale aby jich bylo dostatek) a také mobily s nahranou časovou aplikací.

TVORBA TÝMŮ

NOVÝ TÝM (tým, který následně nebude hrát ligu BBVO)

- Trenér dostane od sponzorů 1 500 000 gp. Za tento sponzorský dar si musí nakoupit minimálně 11 hráčů do týmu. Asistenty, roztleskávačky, re-rolly, doktora (při použití je hráč přesunut z boxu zraněných do boxu náhradníků) a Fan Faktor lze nakupovat jako obvykle.
- Navíc může trenér dokoupit svým hráčům skilly a charakteristiky za ceny obvyklé pro příslušný tým. Každý hráč může mít maximálně 4 vylepšení navíc. Lze přikoupit až 3x zvýšení charakteristiky do týmu, avšak pro rozdílné hráče. Každému hráči lze přikoupit skilly, z toho jeden může být double skill.
- Hodnota tohoto týmu bude v turnaji vždy brána jako 1 500 000

TÝM REGISTROVANÝ V BBVO (tým, který následně bude hrát ligu BBVO)

- Pokud má tým hodnotu nižší než 1 500 000, pak si za příslušný rozdíl může nakoupit personál, re-rolly (za základní cenu), FF či skilly a charakteristiky obdobně jako nový tým (viz výše, včetně počtu vylepšení na hráče).
- Ovšem všechna takto dokoupená vylepšení po turnaji zmizí bez náhrady.
- Hodnota tohoto týmu bude v turnaji vždy brána jako 1 500 000.
- Pokud má tým hodnotu vyšší než 1 500 000, pak tento tým nastupuje bez úprav. Soupeři s menší hodnotou týmu si tudíž mohou vybrat inducemy jako obvykle.