

(NE)SLAVNÝ TRENÉRSKÝ PERSONÁL

**NORSE CHEERLEADER
KARI COLDSTEEL**

TÝM AMAZON, DWARF, HUMAN, NORSE

50 000 GP

Kari se počítá jako 3 roztleskávačky.

- Navíc, pokud její tým nemůže na začátku nějakého drivu rozmístit na hřiště 11 hráčů, může ji trenér poslat na hřiště jako hráče. Pokud je Kari na hřišti, již se nepočítá jako roztleskávačka. Na konci drivu je rozhodčím vyloučena a poslána do podzemní kobky. Od této chvíle již nemá na hru žádný vliv – nepočítá se ani jako roztleskávačky a nelze ji v dalších drivech umístit na hřiště.

Jméno	MA	ST	AG	AV	Schopnosti
Kari Coldsteel	6	2	3	7	Block, Dauntless, Frenzy, Loner

(NE)SLAVNÝ TRENÉRSKÝ PERSONÁL

**KOUZELNÍK
HORATIO X. SCHOTTENHEIM**

JAKÝKOLIV TÝM

80 000 GP

Jednou v každém poločase může vyčarovat ohnivou kouli a hodit ji (pokud možno) na protivníka. To může udělat buď na začátku jakéhokoli kola svého týmu, dříve než některý z hráčů zahájí akci, nebo ihned po skončení kola svého týmu, i kdyby jej ukončil turnover.

Vyber libovolný cílový čtverec na hřišti, poté hod kostkou dle šablony odskoku. Cílový čtverec výbuchu se přesune o K3 čtverců v daném směru.

Hod' K6 pro každého stojícího hráče (vlastního i soupeřova) na cílovém čtverci a na sousedních čtvercích. Při výsledku 4 a více je příslušný hráč sražen k zemi. Při výsledku 3 a méně se hráči podařilo výbuchu vyhnout.

Pro všechny sražené hráče je proveden hod na AV (a případně na zranění) jako by byli sraženi hráčem se schopností Mighty Blow. Sražení hráče týmu, ke kterému Horatio patří, nezpůsobí turnover, pokud tento hráč zrovna nedržel míč.

(NE)SLAVNÝ TRENÉRSKÝ PERSONÁL

**ELVEN CHEERLEADING COACH
GALANDRIL SILVERWATER**

TÝM ELVEN UNION, HIGH ELF, WOOD ELF

50 000 GP

Kdykoli je používán počet roztleskávaček týmu (například u události při výkopu), započítá si Galadrielův tým dvojnásobný počet roztleskávaček. Pokud tým nemá žádnou roztleskávačku, započítá si jednu.

Navíc je hozeno kostkou, kdykoli Galadrielův tým skóruje touchdown, provede zachycení (interception) míče nebo způsobí zranění.

Při výsledku 6 získává další týmový re-roll.

(NE)SLAVNÝ TRENÉRSKÝ PERSONÁL

**GOBLIN PERSONAL ASSISTANT
FINK DA FIXER**

TÝM OGRE, ORC, GOBLIN, UNDERWORLD

50 000 GP

Fink se počítá jako 3 asistenti trenéra.

Navíc, pokud jeho tým využívá úplatek (bribe), může přehodit kostku, která určuje, zda se úplatek povedl.

A ještě, pokud hlavní trenér Finkova týmu diskutuje s rozhodčím, tak rozhodčí přijme jeho argumenty při hodu 5 a více (ne jen při 6). Avšak pokud padla 1, je Fink vyloučen a poslán do podzemní kobky společně s hlavním trenérem. V takovém případě již nemá na hru žádný vliv – nepočítá se ani jako asistenti trenéra a nemohou být použity ani jeho další dovednosti.

(NE)SLAVNÝ TRENÉRSKÝ PERSONÁL

SKAVEN ENGINEER
KROT SHOCKWHISKER

TÝM SKAVEN, UNDERWORLD

80 000 GP

Na začátku každého drivu těsně před rozestavením týmu se Krot může pokusit experimentem vrátit zpět do hry jednoho hráče, který byl ze hřiště odstraněn kvůli zranění (casualty).

Vyber jednoho hráče ze svého boxu mrtvých & zraněných (ne hvězdného hráče a ne mrtvého hráče).

Poté pro něj hod' 1K6 na tabulku níže.

Pozor, Krot není doktor, takže všechny výsledky hodů na casualty (niggling, snížení charakteristik, MNG) zůstávají v platnosti.

K6 Výsledek

- 1 *Nastaly komplikace.* Hráčův stav se zhoršil. Ihned je pro něj proveden hod na Casualty. MNG se nekumuluje.
- 2-3 *Nepoužitelné maso.* Hráč zůstává mimo hru bez dalších následků.
- 4-5 *Špatné provedení.* Hráč je přesunut do boxu pro náhradníky a může být umístěn na hřiště se zbytkem týmu. Avšak až do konce tohoto drivu získává schopnost Really Stupid. Pokud již tuto schopnost má, pak mají hody pro tuto schopnost do konce drivu modifikátor -1. Na konci drivu se tento hráč vrací zpět do boxu pro mrtvé & zraněné.
- 6 *Dokonalá ukázka.* Hráč je přesunut do boxu pro náhradníky a může být umístěn na hřiště se zbytkem týmu. Na konci drivu se tento hráč vrací zpět do boxu pro mrtvé & zraněné.

(NE)SLAVNÝ TRENÉRSKÝ PERSONÁL

CHAOS SHAMAN
PAPA SKULLBONES

TÝM CHAOS CHOSEN, CHAOS RENEGADES, NURGLE

80 000 GP

Na začátku každého drivu těsně před výkopem může Papa Skullbones obdařit jednoho hráče svého týmu (ne hvězdného hráče) silou bohů Chaosu.

Vyber jednoho hráče na hřišti, poté hod' 1K8 na tabulku. Hráč získá uvedenou schopnost až do konce drivu. Pokud již hráč tuto schopnost má, hod nemá žádný efekt. Pro každého hráče může být na tabulku házeno pouze jednou za zápas.

K8 Výsledek

- 1 *Nezasluhující si.* Hráč je K. O.
- 2 *Přehlédnutelný.* Vyber náhodně hráče ze stejného týmu (kromě hráčů, kteří nejsou na hřišti a hráčů, pro které již bylo na tabulku házeno) a hod' na tabulku znovu.
- 3 *Abnormální velikost.* Hráč získává schopnosti Big Hand a Very Long Legs.
- 4 *Chytající výhonky.* Hráč získává schopnosti Tentacles a Prehensile Tail.
- 5 *Hrůzostrašný vzhled.* Hráč získává schopnosti Disturbing Presence a Foul Appearance.
- 6 *Ošklivé rozštěpení.* Hráč získává schopnosti Extra Arms a Two Heads.
- 7 *Trnité výčnělky.* Hráč získává schopnosti Claws a Horns.
- 8 *Přízeň bohů.* Vyber si jakýkoli výsledek výše.