

asociace trenérů

BLOOD BOWL Y OSTRAVĚ

(dále jen BBVO)

v 3

Členství v asociaci je podmíněno zaplacením poplatku **100,- na půl roku** (dle sezóny).

- Každý člen asociace BBVO může hrát přátelské zápasy v herně Black Lotus **zdarma**.
- Každý člen BBVO má **slevu** na startovné v turnajích pořádaných BBVO.

Asociace BBVO organizuje ligovou sezónu. Během každé ligové sezóny je vyhlášena liga (ligové zápasy) a turnaje (turnajové zápasy). Ze startovného se zajišťují ceny nejen pro vítěze.

- **Turnaje:**

každý turnaj vyhláší komisař. Turnaje mají různý formát. Turnaje se mohou zúčastnit i trenéři, kteří nejsou členové asociace BBVO. Podrobnosti k turnaji budou upřesněny při vyhlášení turnaje.

- **Liga:**

začátek každé ligy vyhláší komisař. Ligová sezóna je plánována na 3 – 5 měsíců včetně play-off (záleží na počtu účastníků se trenérů) a ligová kola musí být odehrána během čtrnáctidenních intervalů. Ligové sezóny se může zúčastnit pouze trenér, který je členem asociace BBVO a zároveň zaplatí ligové startovné 200,-. Podrobnosti k ligové sezóně budou upřesněny při vyhlášení ligové sezóny.

STANOVY

Každý trenér, který je členem asociace BBVO nebo se účastní zápasu pod záštitou této asociace, se musí řídit stanovami asociace BBVO.

ZÁKLADNÍ VYBAVENÍ TRENÉRA

Každý trenér může mít i více týmů na sezónu, ovšem ligy se může účastnit pouze jeden tým. Každý hráč musí být znázorněn plastovou nebo kovovou figurkou odpovídající hře, která musí mít své jedinečné číslo v týmu na viditelném místě. Během sezóny může hráč změnit své týmové číslo se svolením komisaře. Lze používat hráče ze staré i nové edice a konverze různých figurek GW. Figurky asistentů trenéra, roztleskávaček, atp. nejsou povinné.

Pokud trenér nastoupí k zápasu s týmem, který není kompletně nabarven, přičte si soupeř pro tento zápas ke svému FF +1 (neplést s fame), pokud nemají nabarveno oba, nic se nestane.

DRUHY ZÁPASŮ

Zápasy asociace BBVO se rozdělují do čtyř skupin.

- **L – ligové zápasy:** zápasy dle ligových pravidel Death zone (dále DZ), které se počítají do ligové tabulky. Mohou se zúčastnit jen členové asociace BBVO.
- **T – turnajové zápasy:** zápasy hrané na různých turnajích podle turnajových propozic. Během turnaje nelze hrát ligové zápasy. Odměny a zkušenosti jako v ligových zápasech, pokud nebude komisařem stanoveno jinak. Může se zúčastnit kdokoli, avšak týmy trenérů, kteří nejsou v asociaci BBVO musí schválit komisař.
- **P – přátelské zápasy:** zápasy dle pravidel DZ pro přátelské zápasy, ale nezapočítávají se do ligové tabulky. (Tudíž hráče může potkat i smrt. Avšak přátelský zápas lze počítat jako ten zápas, který musí hráč vynechat jako postih za zranění.) Přátelské zápasy mohou hrát jen členové asociace BBVO. Během čtrnáctidenního ligového cyklu může každý trenér odehrát maximálně 2 přátelské zápasy a oba zápasy musí být proti jinému soupeři (v jednom kole lze se stejným trenérem zahrát ligový i přátelský zápas).
- **C, E – cvičné a exhibiční zápasy:** při těchto zápasech nezískávají hráči zkušenosti, mohou se účastnit i hvězdní hráči přímo na soupisce. V obou týmech může nastoupit i stejný Hvězdný hráč. Nezískávají se peníze, nemění se fanfaktor a záleží pouze na domluvě mezi trenéry, s jakými pravidly se bude hrát. Mohou hrát i zranění hráči v minulém zápase (a C nebo E zápas se nebere jako ten, který musí zraněný hráč vynechat). Navíc se všechna zranění utržená v C a E zápasech ihned po zápase bez následků vyléčí (i smrt).

Všechny zápasy L, T, P musí být odehrány v herně Black Lotus a musí z nich být odevzdán zápis o utkání. Doba konání zápasů L i P musí být nahlášena alespoň 24 hodin předem. Výjimky může po předchozí domluvě povolit komisař (například konání turnaje či zápasu v jiné lokalitě).

SOUPISKY TÝMU A ZÁPIS O UTKÁNÍ

- Každý trenér musí na každý zápas (L, P, T) přinést aktuální dobře čitelnou soupisku týmu s odpovídajícími čísly a schopnostmi hráčů.
- Všechny nákupy, které chce trenér provést, musí učinit ihned po zápase a zapsat je do zápisu o utkání.
- Pokud některý hráč postoupil na vyšší úroveň, musí se všechny hody a případný výběr schopnosti provést ihned po zápase a zapsat vše do zápisu o utkání, pokud trenér zapomene, postoupí hráč až po dalším utkání.
- Po každém odehraném zápase (L, P, T) musí být vyplněn zápis o utkání, který podepíší oba trenéři a společně jej ihned po provedení pozápasových kroků odevzdají komisaři.
- Po odevzdání zápisu o utkání má komisař 24 hodin na aktualizaci soupisek a tabulek na webu. Pokud chce trenér odehrát další zápas dříve, musí vše domluvit s komisařem.
- **Pouze týmová soupiska zveřejněná na webu www.BloodBowlOva.cz je považována za platnou!!!**

PRŮBĚH LIGOVÉ SEZÓNY OBECNĚ

Ligové zápasy se hrají podle předem určeného rozpisu. Délka jednoho ligového kola trvá 14 dní. Během této doby si oba soupeři domluví čas, kdy se spolu utkají. Jakákoli domluva by měla probíhat v určeném vlákně na facebooku, aby se předešlo nedorozuměním při domlouvání termínů. Komisař může po domluvě dovolit předehrávku nebo dohrávku ligového zápasu. Po základní části nastává nadstavbová část.

NEODEHRÁNÍ ZÁPASU

- V závažných případech může komisař po domluvě umožnit dohrávku nebo předehrávku ligového kola.
- Pokud se kolo neodehraje prokazatelně vinou jednoho z hráčů (počítá se i vzdání zápasu) zápas kontumačně vyhrává soupeř (1:0). Postihy a bonusy se řídí dle DZ (poražený: -1 FF; vítěz: +1 FF, zisk K6+K3, +2x MVP). Pokud se na kole nebyli schopni dohodnout oba dva hráči a nebyl k tomu žádný vážný důvod, zápas se započte se skóre 0:0 a ani jeden z týmů nedostane postih ani bonus. Pro oba týmy to znamená i 0 bodů do ligové tabulky.
- Platí pravidlo třikrát a dost. Tzn. po třetím neodehraném zápase bez včasné omluvy (omluva předem) může komisař tento tým vyloučit z ligy.

ZÁKLADNÍ ČÁST

- Zápasy P a L v základní části končí po odehrání standardního počtu kol, zápas tedy může skončit i remízou.
- Délka kola je stanovena na 6 minut (čas lze zastavit při řešení sporných otázek, zapisování apod.)
- Ligové zápasy: vítězství = 3 body; remíza = 1 bod; prohra = 0 bodů.
- Při rovnosti bodů rozhoduje 1) počet bodů; 2) rozdíl mezi skórovanými a obdrženými TD; 3) počet skórovaných TD; 4) vzájemný zápas; 5) rozdíl mezi způsobenými a utrpěnými CAS; 6) počet způsobených CAS; 7) tým s vyšší hodnotou; 8) tak teď už fakt hod 2K6 + asistenti trenéra + roztleskávačky a vyšší výsledek je lepší.

VYŘAZOVACÍ ČÁST

- Do vyřazovací části postupují všechny týmy – týmy mohou postoupit přímo do play-off nebo do předkola play-off. V play-off se následně utká první s posledním týmem, druhý s předposledním, atd. křížem ve skupinách.
- Při vyrovnaném skóre ligového zápasu ve vyřazovací části se hraje prodloužení. Hodí se mincí (k6) a vítěz si vybere, kdo bude vykopávat. Přidávají se 4 kola, pokud se do té doby nerozhodne, nastavují se další 4 kola s tím, že se pokračuje dále bez nového výkopu. Pokud padl TD, nastává výkop a dohrává se počet kol chybějících do aktuálního násobku 4 kol. Pokud není skóre vyrovnáno, zápas končí. Pokud je opět vyrovnáno, přidávají se další čtyři kola, ovšem již bez výkopu. To se opakuje tak dlouho, dokud není o vítězi rozhodnuto.
- V ligových zápasech vyřazovací části není možné najímat jako výhody hvězdné hráče a žoldáky (mercenaries).

NOVÍ ČLENOVÉ ASOCIACE, NOVÉ TÝMY

Pokud se trenér stane členem asociace BBVO až v průběhu sezóny, může hrát zápasy T, P, C, E, viz výše. Při zápasech T a P se mu vylepšuje tým jako obvykle. Trenér dostane na každý nový tým 1 000 000gp a musí si koupit minimálně 11 hráčů.

PŘECHOD TÝMU DO DALŠÍ SEZÓNY

Viz příslušný dokument.

KOMISAŘ

Stará se o průběh ligy a vede statistiky. Vyhláší turnaje a zahajuje ligové sezóny a dohlíží nad regulérností ligy i turnajů. Trenéři mu ihned po zápase odevzdávají zápisy z utkání a soupisky. Ligovými komisaři asociace BBVO jsou Ash a Cauly. Na ligové a týmové statistiky na webu navíc dohlíží i Mekenzi.