

PRŮBĚH LIGY, KONEC SEZÓNY, NOVÉ TÝMY, NOVÍ TRENÉŘI

3.0

NOVÍ TRENÉŘI, NOVÉ TÝMY

- Trenér, který vstoupí do asociace, dostane od sponzorů 1 000 000 gp na nákup svého týmu. Každý trenér v asociaci BBVO může během ligové sezóny vlastnit i několik týmů a na sestavení soupisky každého nového týmu dostane od sponzorů vždy 1 000 000. Pokladny všech týmů jsou samostatné a nedá se mezi nimi gp převádět, ani půjčovat. Obdobně je to i s hráči a trenérským personálem.
- Každý nový tým musí mít minimálně 11 hráčů.

Upřesnění vlastnictví více týmů: trenér může vytvořit nový tým, aby si vyzkoušel novou rasu, aby s ním hrál turnaj nebo protože chce. Trenér na začátku ligové sezóny určí svůj A tým, který bude hrát ligové zápasy. Pokud má trenér více týmů, může se všemi hrát přátelské zápasy. Ovšem platí omezení 2 přátelské zápasy pro TRENÉRA za čtrnáctidenní ligový cyklus. Sezónu ukončuje každý tým samostatně – viz dále.

PRŮBĚH LIGOVÉ SEZÓNY OBECNĚ

- Ligové zápasy se hrají podle předem určeného rozpisu. Týmy proti sobě odehrají stanovený počet vzájemných zápasů (komisař rozhodne na začátku ligy). Délka jednoho ligového kola trvá 14 dní. Během této doby si oba soupeři domluví čas, kdy se spolu utkají. Jakákoli domluva by měla probíhat v určeném vlákně na facebooku, aby se předešlo nedorozuměním při domlouvání termínů. Komisař může po domluvě dovolit předehrávku nebo dohrávku zápasu. Po základní části nastává vyřazovací část.

ZÁKLADNÍ ČÁST LIGY

- Zápasy P a L v základní části končí po odehrání standardního počtu kol, zápas tedy může skončit i remízou.
- Délka kola je stanovena na 6 minut (čas lze zastavit při řešení sporných otázek, zapisování apod.)
- Ligové zápasy: vítězství = 3 body; remíza = 1 bod; prohra = 0 bodů.
- Při rovnosti bodů rozhoduje 1) počet bodů; 2) rozdíl mezi skórovanými a obdržnými TD; 3) počet skórovaných TD; 4) vzájemný zápas; 5) rozdíl mezi způsobenými a utrpěnými CAS; 6) počet způsobených CAS; 7) tým s vyšší hodnotou; 8) tak teď už fakt hod 2K6 + asistenti trenéra + roztleskávačky a vyšší výsledek je lepší.

NA KONCI ZÁKLADNÍ ČÁSTI LIGY A PŘED ZAČÁTKEM VYŘAZOVACÍ ČÁSTI LIGY

- Na konci základní části dostane nejlepší hráč sezóny ze všech hráčů účastnících se sezóny z každé kategorie personálních statistik jedno MVP (tedy +5XP). Jsou to tyto kategorie TD, INT, COMP, CAS, KILL (kill je zároveň součástí CAS). Personální statistiky se počítají jen ze stavu po základní části. Do hodnocení se počítají všechny L, P, T zápasy, které příslušný hráč v tomto období odehrál. Pokud nějaký hráč uspěje ve více kategoriích, dostane ocenění i vícekrát. Pokud je na prvním místě v příslušné kategorii více hráčů, dostanou všichni +3XP.

VYŘAZOVACÍ ČÁST

- Během vyřazovací části je opět možno hrát P zápasy (2 za kolo) jako v základní části. Tým, který v příslušném kole nehraje ligový zápas, má nárok na 1 extrapřátelák.
- Do vyřazovací části postupují všechny týmy – týmy mohou postoupit přímo do play-off nebo do předkola play-off (pokud není na začátku ligy stanoveno jinak). V play-off se následně utká první s posledním týmem, druhý s předposledním, atd.
- Týmy, které postoupili do play-off, získají bonus 40 000,-. Netýká se týmů, které v předkole play-off prohrály.
- Přátelské zápasy končí po odehrání standardního počtu kol, zápas tedy může skončit i remízou.
- Při vyrovnaném skóre ligového zápasu ve vyřazovací části se hraje prodloužení. Hodí se mincí (k6) a vítěz si vybere, kdo bude vykopávat. Přidávají se 4 kola, pokud se do té doby nerozhodne, nastavují se další 4 kola s tím, že se pokračuje dále bez nového výkopu. Pokud padl TD, nastává výkop a dohrává se počet kol chybějících do aktuálního násobku 4 kol. Pokud není skóre vyrovnáno, zápas končí. Pokud je opět vyrovnáno, přidávají se další čtyři kola, ovšem již bez výkopu. To se opakuje tak dlouho, dokud není o vítězi rozhodnuto.

- V ligových zápasech vyřazovací části nelze najímat jako výhody hvězdné hráče a žoldáky (mercenaries).
- Vítězný tým ligy v ligové sezóně obdrží po odehrání svého posledního play-off zápasu do své týmové pokladny 100 000,-; druhý tým 60 000,- a oba třetí týmy 30 000,-. Vítězný tým dostane na příští sezónu jeden ligový týmový re-roll. Tento re-roll zvýší hodnotu týmu jako obvykle. Po skončení další sezóny tento re-roll dostane opět vítězný tým. Po finálovém zápase si soupeři nehází na Fan Faktor. Vítěz získá +2 FF a poražený +1 FF.

UKONČENÍ LIGOVÉ SEZÓNY

- Ligový komisař vyhlásí datum, do kterého je možno hrát přátelské zápasy počítající se do aktuální sezóny. Provedení UKONČENÍ SEZÓNY se týká všech týmů, bez ohledu na to, zda se účastnili nebo neúčastnili ligy. Každý tým tedy provede následující kroky:
 1. Pro každého hráče na soupisce, který odehrál alespoň 2 sezóny je proveden hod K6. Pokud je výsledek menší než počet odehraných sezón, pak tento hráč chce skončit s BB. Tuto skutečnost vyznačte na soupisce.
 2. Jsou odstraněna všechna označení MNG u všech hráčů na soupisce a poté je proveden hod K6 pro každé dlouhodobé (NIGgling) zranění (51, 52) na soupisce. Při výsledku 4 a více se hráč uzdraví a příslušné zranění je odstraněno ze soupisky. Pokud je v týmu (na soupisce) doktor, přidává +1 ke každému hodu.
 3. Je proveden hod 2K6. Pokud je součet nižší než aktuální Fan Faktor týmu, pak odejdou vlašni fanoušci. Je proveden hod K3. O tento výsledek je snížena aktuální Fan Faktor týmu.
 4. Je určeno nové počáteční jmění (v gp) tohoto týmu v pokladně – viz opatření financí dále.
 5. Je vytvořena závěrečná soupiska týmu (se zapracovanými kroky 1 – 4), která je uložena do depozitáře, zároveň s týmovou pokladnou včetně všech opatřených financí (bod 3). Trenér, který tento tým vlastnil, se může kdykoli v budoucnu (třeba hned na následující sezónu) rozhodnout obnovit deponovaný tým.
 6. Nákup nového týmu, obnovení starého týmu do nové sezóny, deponování týmu – viz dále.

OPATŘENÍ FINANCÍ PO UKONČENÍ LIGOVÉ SEZÓNY

Platí pro všechny týmy, jejichž týmová soupiska byla vytvořena v ukončené sezóně.

- Každý tým dostane do začátku nové sezóny 1 000 000 gp od svých sponzorů, fanclubu a mecenášů asociace.
- Tým dále přidá do nové pokladny všechny gp, které mu v pokladně zůstaly po poslední sezóně.
- Do pokladny jsou navíc přidány ještě následující bonusy.
 - 10 000 gp za každý L, P, T zápas, který tým odehrál ve své poslední sezóně.
 - 5 000 gp za každý touchdown, který tým ve své poslední sezóně skóroval
 - 5 000 gp za každé vážné zranění (CAS), které tým ve své poslední sezóně způsobil

Součet gp v pokladně je zaokrouhlen dolů na celé 10 000. Částka, která se nyní v pokladně nachází, je částka, za kterou příslušný trenér smí obnovit tento tým do nové sezóny.

OBNOVENÍ DEPONOVANÉHO TÝMU DO NÁSLEDUJÍCÍ SEZÓNY

Všichni hráči se po odehrané sezóně vydávají za svými rodinami, do televizních show nebo si jen užívají volno.

Na obnovení deponovaného týmu může trenér využít všechny opatřené finance, které se nyní nacházejí na závěrečné soupisce v týmové pokladně (viz opatření financí). Při obnovení deponovaného týmu postupujte obdobně jako při sestavování nového týmu s následujícími změnami:

- Tým získává zdarma stejný Fan Faktor, jako má zapsán na své závěrečné soupisce. Výše Fan Factoru zvýší hodnotu týmu jako obvykle. Pokud trenér chce, může ještě Fan Faktor navýšit zaplacením 10 000 za každý další bod FF (takto si však může zvýšit hodnotu FF maximálně o 3).
- Najímání hráčů ze závěrečné soupisky: nyní může trenér najmout ze závěrečné soupisky týmu jakéhokoliv hráče, který nechce skončit s BB. Musí však být zaplacen jeho plná cena ze závěrečné soupisky. Pokud si trenér hráče ze závěrečné soupisky najme, přepíše do nové soupisky jeho hodnoty, včetně dovedností, bodů hvězdného hráče, dlouhodobých zranění a zvýší číslo v kolonce počtu odehraných sezón o 1 (číslo se zvýší, pokud je hráč zapsán na závěrečné soupisce, i kdyby v sezóně neodehrál žádný zápas). Číslo označuje aktuální sezónu (např. č. 2 znamená, že hráč aktuálně hraje 2. sezónu).

Pokud chce trenér najmout i hráče, který již chtěl s BB skončit, musí k jeho plné ceně na závěrečné soupisce zaplatit gp navíc. A to 20 000 za každou sezónu, kterou tento hráč již odehrál. Tato cena navíc nemá žádný vliv na hodnotu hráče ani týmu.

- Každý hráč ze závěrečné soupisky, který není do obnoveného týmu najat, včetně hráčů, kteří již nechtějí BB hrát, může být zdarma převeden mezi asistenty trenéra. Tito asistenti trenéra zvýší hodnotu týmu obvykle.
- Hráči na závěrečné soupisce, kteří dosud nebyli najati do obnoveného týmu nebo převedeni mezi asistenty trenéra, zůstávají „na farmě“, kde trénují s „B“ týmem. Výjimkou jsou hráči, kteří již BB hrát nechtějí – ti okamžitě odcházejí (jsou ze soupisky bez náhrady odstraněni).
Hráč na farmě nezabírá místo na týmové soupisce. Tohoto hráče si trenér může kdykoli koupit do svého „A“ týmu, ovšem s přírůžkou 1/3 jeho aktuální ceny (tzn., je o třetinu dražší, než je jeho aktuální hodnota). Tato cena navíc nemá žádný vliv na hodnotu hráče ani týmu.
Hráč z farmy již nemůže být převeden mezi asistenty trenéra.
Hráči, kteří zůstali na farmě až do konce sezóny, odcházejí bez náhrady a na novou závěrečnou soupisku týmu již nejsou zapsáni.
- Vše ostatní (například nákup re-rollů, doktora, roztleskávaček, asistentů trenéra) se řídí pravidly nákupu nového týmu.