

## RÁNA POD PÁS!

„V BLITZMANII JE K VIDĚNÍ STÁLE VÍCE PODLÝCH TRIKŮ. NECHCI OPĚVOVAT STARÉ ČASY, ALE TOHLE BYSTE V PRVNÍ LIZE NEVIDĚLI!“

### ČASOVÁNÍ / EFEKT

Zahraj tuto kartu jedním z následujících způsobů:

- 1) Zahraj po provedení hodu na AV protihráče. K výsledku hodu přidáš modifikátor +2.
- 2) Zahraj na začátku jakéhokoli svého kola. Umístí hráče ze svého boxu pro náhradníky na libovolný čtverec ve své Endzóně. Tento čtverec nesmí ležet v skládkové zóně protihráče.
- 3) Zahraj, když protivník ohlásí použití týmového re-rollu, před provedením opakovaného hodu. Opakovaný hod nebude proveden, avšak týmový re-roll je utracen.

## ŠILENÁ BLITZMANIA!

„OMLOUVÁME SE, POKUD MÁTE PROBLÉM SLYŠET KOMENTÁTORY, PŘÁTELE. FANOUŠCI TADY NA STADIÓNU JSOU PONĚKUD HLASITĚJŠÍ!“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj na začátku drivu, před výkopem.

(Drive: časový úsek mezi výkopem a přerušením hry, buď touchdownem, nebo ukončením poločasu.)

### EFEKT

Každý trenér hodí 1K6 a přičte svůj FAME a počet rozteskávaček zapsaný na soupisce.

Pokud je tvůj součet vyšší než soupeřův, získáváš týmový re-roll.

Pokud tvůj součet není vyšší než soupeřův, ponechej si tuto speciální kartu. Můžeš ji znovu zahrát na začátku jiného drivu.

## TAK TO JE MYSLÍM VŠE... CO? OGR?!

„OH, ZAHODTE PRAVIDLA. JE TO KOMEDIE!“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj na začátku jakéhokoli svého kola, dříve než některý z tvých hráčů zahájí akci.

### EFEKT

Umístí ogra (viz týmový seznam lidí) na libovolný čtverec, který sousedí s postraní čarou a není ve skládkové zóně protihráče. Ogr nyní hraje jako součást tvého týmu (bez ohledu na rasu).

Na konci každého kola, když je ogr na hřišti, hod 1K6. Výsledek 1 znamená, že ogr změní strany a od této chvíle je pod kontrolou tvého protivníka a součástí jeho týmu!

Při výsledku 2 nebo 3 je ogr násilím odstraněn ze hry.

Tento hod je prováděn na konci každého ogra týmového kola.

## ROZMAZLENÍ HRÁČI

„POKUD CHCETE V BLITZMANII NĚCO ZNAMENAT, MUSÍTE DO TOHOTO SPORTU NAPUMPOVAT HROMADU PENĚZ. NIKDE JINDE JSEM NEVIDĚL HRÁČE, O KTERÉ JE TAK DOBRĚ POSTARÁNO!“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj na začátku hry, těsně před prvním výkopem.

### EFEKT

V tomto zápase se tví hráči uzdraví z KO při hodu 2 a více. Avšak při výsledku 1 je proveden doplňující hod 1K6.

Při doplňujícím výsledku 1, 2 nebo 3 spustí tento hráč povyk, stěžuje si na vaši bezohlednost a odmítá až do konce zápasu hrát! Tento hráč již do konce zápasu nesmí vstoupit na hřiště.

## TAKOVÁ HRA JE NA ...

**„ROZHODČÍ UPLATNIL NOVĚ NAVRHOVANÉ  
PRAVIDLO O VYROVNÁNÍ V POSLEDNÍ MINUTĚ.  
MÁME TAKOVÝ DOJEM, ŽE BY KOMISAŘI  
Z BLITZMANIE POTŘEBOVALI DOVOLENOU...“**

### **ČASOVÁNÍ**

Zahraj na začátku svého pátého, šestého, sedmého nebo osmého kola druhého poločasu, dříve než některý z tvých hráčů zahájí akci.

### **EFEKT**

Pokud je počet tebou dosažených touchdownů v tomto zápase nižší než počet soupeřem dosažených touchdownů, pak tvůj následující touchdown bude znamenat vyrovnání aktuálního skóre.