

## MOHUTNÝ VÝSKOK

„NEVIDĚL JSEM TAKOVÝ VÝSKOK  
OD TĚ DOBY, CO MĚL PRUŽINOVÝ  
SKROG TU NEHODU!“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj na začátku jakéhokoli svého kola,  
dříve než některý z tvých hráčů zahájí akci.

### EFEKT

Vyber jednoho hráče svého týmu,  
který má ST 4 nebo méně.  
Do konce tohoto kola získává tento hráč  
schopnost Leap. Když tuto schopnost použije,  
přidej +1 k hodů K6.

## ODKOP

„HÁDÁM, ŽE TEN MÍČ UŽ NECHTĚL.“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj na konci jakéhokoli svého kola,  
pokud jeden z tvých hráčů drží míč.

### EFEKT

Umístí míč na libovolný čtverec, poté se míč  
tříkrát přesune dle šablony odskoku, obdobně  
jako při nepřesné přihrávce (může být chycen  
pouze na posledním čtverci).  
Pokud není chycen, odskočí jako obvykle.

## SENZAČNÍ CHYCENÍ

„HEJ, KDE SE NAUČIL TAKHLE CHYTAT?“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj na začátku jakéhokoli svého kola,  
dříve než některý z tvých hráčů zahájí akci.

### EFEKT

Vyber jednoho hráče svého týmu.  
Do konce tohoto kola získává tento hráč  
schopnosti Catch a Diving Catch.

## SEBEVRAŽEDNÝ ÚTOK

„MÍČ SOTVA OPUSTIL ZEM,  
ALE TEN ŠÍLENEC UŽ TAM VŠECHNY DRTÍ!“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj poté, co je soupeřův výkop zcela vyřešen  
(včetně dopadu míče a případného odskoku),  
ale před začátkem tvého kola.

### EFEKT

Vyber jednoho hráče svého týmu, který nedrží míč.  
Tento hráč ihned provede akci Blitz.  
Do konce této akce získává dovednost No Hands.

## INSTINKT CHYTAČE

„JAKO BY VĚDĚL, KAM MÍČ POLETÍ,  
JEŠTĚ PŘED TÍM, NEŽ JEJ TAM POSLALI!“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj během libovolného výkopu, když jsi příjemcem, poté, co míč dopadá (tj. po odchylce a po hodu na tabulku výkopu, ale před odskokem míče) na prázdný čtverec na tvé polovině hřiště.

### EFEKT

Vyber jednoho hráče svého týmu, který je na hřišti a není na line of scrimmage. Tento hráč se může pohnout na stejný čtverec, kam dopadá míč. Proveď hod na chycení míče s modifikátorem +1.

## SKVĚLÝ HOD

„MAGIE, SCHOPNOST  
NEBO JEN PRACHSPROSTÁ ŠTĚSTĚNA?  
VYBERTE SI!“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj, když jeden z tvých hráčů hází míč, ale ještě před provedením hodu kostkou na házení míčem.

### EFEKT

K hodu kostkou neaplikuj žádné modifikátory, které se týkají vzdálenosti mezi házejícím a cílem.

## NASTUPUJÍCÍ HVĚZDA

„TENTO HRÁČ SE NĚKAM DOSTANE...  
POKUD DŘÍV NEDOSTANOU JEHO!“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj na začátku hry, těsně před prvním výkopem.

### EFEKT

Vyber jednoho svého hráče na hřišti. Pokud je tento hráč na hřišti na konci druhého poločasu, získá bonusové ocenění MVP – dokonce i v přátelském zápase, kde se MVP normálně neuděluje!

V ligovém zápase je navíc udělováno normální ocenění MVP jako obvykle.

Pokud je tato karta tažena při zápase, který není součástí ligové sezóny, odhoď ji a dober si novou kartu.

## ZLATÝ CHLAPEČEK

„JEDNOU JSEM SE S NÍM SETKAL.  
MILÝ CHLAPÍK!“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj na začátku hry, těsně před prvním výkopem.

### EFEKT

Vyber jednoho svého hráče. Pokud je tento hráč na hřišti, máš FAME +2 – toto nemá vliv na FAME soupeře.

## V ZÓNĚ

„VIDĚLI JSTE TEN POHLED V JEHO OČÍCH?  
TOMU BYCH NECHTĚL STÁT V CESTĚ!“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj na začátku jakéhokoli svého kola, dříve než některý z tvých hráčů zahájí akci.

### EFEKT

Vyber jednoho svého hráče. Tento hráč až do konce tohoto kola neutrpí při jakémkoli hodu kostkou žádné postihy za nepřátelské skládkové zóny.

## ZRYCHLENÍ

„NĚKDO SI DNES RÁNO ASI HRÁL  
S JEHO SNÍDANÍ!“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj na začátku jakéhokoli svého kola, dříve než některý z tvých hráčů zahájí akci.

### EFEKT

Vyber jednoho svého hráče. Tento hráč získává až do konce tohoto kola +1 ke své MA a také schopnost Sprint.

## NEPRAVDĚPODOBNÉ ZACHYČENÍ

„CO SE TO TEĎ STALO?  
DOSTAŇTE SEM ČARODĚJE,  
POTŘEBUJEME TO VIDĚT JEŠTĚ JEDNOU!“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj, když se jeden z tvých hráčů pokouší o zachycení (Interception), před hodem kostkou.

### EFEKT

Bez ohledu na hráčovu hbitost (AG) nebo jakékoli modifikátory, bude zachycení (Interception) úspěšné při hodu 3+.

## NAHOŘE JAKO BLESK

„SOTVA SPADL NA ZEM, UŽ ZASE STOJÍ!“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj na začátku jakéhokoli svého kola, dříve než některý z tvých hráčů zahájí akci.

### EFEKT

Vyber jednoho svého hráče, který leží tváří vzhůru (Prone) a postav jej. Toto není považováno za hráčovu akci pro toto kolo.

## FAJNOVÁ PRÁCE NOHOU

„HEJ, KAM TO JDE?“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj na začátku jakéhokoli svého kola, dříve než některý z tvých hráčů zahájí akci.

### EFEKT

Vyber jednoho svého hráče. Až do konce tohoto kola je jeho MA snížena o 2, ale přidá si +1 k výsledku všech hodů na úskok (Dodge), které provádí.

## NA MILIMETR PŘESNÝ VÝKOP

„ZABER, MAKEJ. TENHLE JEN MACHRUJE!“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj poté, co jsou všichni hráči rozestaveni pro výkop, ihned po položení míče (před odchylkou).

### EFEKT

Namísto normální odchylky (K8+K6) se míč třikrát odchýlí (pokaždé o jeden čtverec) podle šablony pro vyhazování míče diváky. Před každou ze tří odchylek můžeš šablonu libovolně natočit. Míč může být chycen jako obvykle až po třetí odchylce.

## TVRDÁ PALICE

„TENTO HRÁČ PŘÁVĚ DOSTAL NAKLÁDAČKU, ALE TO JEJ ZŘEJMĚ NEZASTAVÍ!“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj na začátku jakéhokoli svého kola, dříve než některý z tvých hráčů zahájí akci.

### EFEKT

Vyber jednoho svého hráče, který je omráčen (Stunned), a otoč jej lícem nahoru, jako by byl Prone.

## JEŠTĚ MÍLI NAVÍC

„TENTO HRÁČ PŘÁVĚ DOSTAL NAKLÁDAČKU, ALE TO JEJ ZŘEJMĚ NEZASTAVÍ!“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj na začátku jakéhokoli svého kola, dříve než některý z tvých hráčů zahájí akci.

### EFEKT

Vyber jednoho svého hráče. Až do konce kola může tento hráč provést jakýkoli počet Go For It. Každý pokus o GFI po druhém (nebo po třetím, pokud má hráč schopnost Sprint), má postupně narůstající modifikátor -1 k hodu kostkou, zda se GFI zdařilo.

### **RUKAVICE „MEDVĚDA“ GRUKA**

**„SPOUSTA HRÁČŮ JE CHCE MÍT JEN PROTO, ABY MOHLI ŘÍCT, ŽE NĚKOGO ZABILI SVÝMA „MEDVĚDÍMA“ TLAPAMA!“**

#### **ČASOVÁNÍ**

Zahraj na začátku jakéhokoli drivu, když rozestavuješ svůj tým.

#### **EFEKT**

Vyber jednoho svého hráče, který si nasadí tyto rukavice. Až do konce drivu tento hráč získává bonus +1 ST. Poté, co tento drive skončí, je hráč vyčerpán, a do konce hry získává postih -1 ST.

(Drive: časový úsek mezi výkopem a přerušením hry, buď touchdownem, nebo ukončením poločasu.)

### **SKROTOVA LEPKAVÁ BŘEČKA**

**„JEDEN Z NEJVÍCE PODVADĚJÍCÍCH HRÁČŮ TÝMU ORCLAND RAIDERS (A TO O NĚČEM VYPOVÍDÁ) BYL „LEPKAVÝ“ SKROT. PŘED KAŽDÝM ZÁPASEM SI MAZAL RUCI TOUHLE LEPKAVOU BŘEČKOU.“**

#### **ČASOVÁNÍ**

Zahraj na začátku jakéhokoli drivu, když rozestavuješ svůj tým.

#### **EFEKT**

Vyber jednoho svého hráče, který si namaže ruce touto břečkou. Až do konce zápasu tento hráč získává schopnost Catch a Sure Hands, avšak nesmí provádět akce přihrávka (Pass) a předávka (Hand-off).

(Drive: časový úsek mezi výkopem a přerušením hry, buď touchdownem, nebo ukončením poločasu.)

### **HELMA BOBA BIFFINA**

**„ROZHODČÍ VZDALI POKUSY PŘIMĚT BOBA BIFFORDA NOSIT HELMU, PROTOŽE KDYSI POZNAMENAL, ŽE BY STEJNĚ NEPŘEŽILA JEHO PRVNÍ HLAVIČKU. NEJSEM SI JIST, JESTLI MLUVIL O HELMĚ NEBO O SPORTOVNÍ KOMISI...“**

#### **ČASOVÁNÍ**

Zahraj na začátku jakéhokoli drivu, když rozestavuješ svůj tým.

#### **EFEKT**

Vyber jednoho svého hráče, který si nasadí tuto helmu. Když tento hráč poprvé provádí akci Block nebo Blitz, získává až do konce této akce bonus +1 ST a schopnost Mighty Blow.

(Drive: časový úsek mezi výkopem a přerušením hry, buď touchdownem, nebo ukončením poločasu.)

### **SPRANLEYHO MISKA**

**„NĚKTEŘÍ HRÁČI TRVAJÍ NA NOŠENÍ SILNĚJŠÍCH VYCPÁVEK KOLEM SVÝCH NEJDELIKÁTNĚJŠÍCH PARTIÍ. BURBO SPRANLEY ŠEL JEŠTĚ DÁLE, KDYŽ SI PO PŘÍLIŠ MNOHA NABĚHNUTÍCH NA OKOVANÉ BOTY GOBLINŮ, POŘÍDIL TENTO KOUZELNÝ ZÁZRAK.“**

#### **ČASOVÁNÍ**

Zahraj na začátku jakéhokoli drivu, když rozestavuješ svůj tým.

#### **EFEKT**

Vyber jednoho svého hráče, který si nasadí tuto kouzelnou misku. Až do konce hry nelze tohoto hráče faulovat. Navíc hody na zranění (Injury) proti tomuto hráči nemohou být nijak modifikovány ani přehazovány (např., Niggling Injures, Dirty player, Mighty Blow, atp.).

(Drive: časový úsek mezi výkopem a přerušením hry, buď touchdownem, nebo ukončením poločasu.)

## ZUGŮV SVETR, 2492

„ZUG HO NOSIL CELOU SEZÓNU  
BEZ JEDINÉHO VYPRÁNÍ. MOŽNÁ DO NĚJ  
PŘEŠLO NĚCO Z JEHO DRSNOSTI.“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj na začátku jakéhokoli drivu,  
když rozestavuješ svůj tým.

### EFEKT

Vyber jednoho svého hráče, který si obleče tento svetr.  
Až do konce hry nemohou být hody na AV proti  
tomuto hráči nijak modifikovány (např., Claw,  
Mighty Blow, asistence při faulu, atp.).  
Počítá se pouze čistý součet hodu dvěma  
kostkami a hráčova aktuální AV,  
zapsaná na soupisce.

(Drive: časový úsek mezi výkopem a přerušením hry,  
buď touchdownem, nebo ukončením poločasu.)

## LUTHOROVY OSLŇUJÍCÍ CHRÁNIČE ZÁPĚSTÍ

„ŘÍKÁ SE, ŽE ŠATNÍK HRABĚTE LUTHORA BYL  
STEJNĚ OKOUZLUJÍCÍ, JAKO BYL ON SÁM...  
A ON DOKONCE NĚKOLIKRÁT OKOUZLIL  
I SÁM SEBE!“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj na začátku jakéhokoli drivu,  
když rozestavuješ svůj tým.

### EFEKT

Vyber jednoho svého hráče, který si nasadí tyto  
chrániče. Až do konce hry tento hráč získává  
schopnosti Bonehead, Hypnotic Gaze a Side Step.

(Drive: časový úsek mezi výkopem a přerušením hry,  
buď touchdownem, nebo ukončením poločasu.)

## HIGHTOWEROVA ŠTASTNÁ PONOŽKA

„POVĚŘIVÝ ELFSKÝ CHYTAČ SOAREN HIGHTOWER  
BYL TAK PŘESVĚDČENÝ O SÍLE ŠTĚSTĚNY  
TÉTO PONOŽKY, ŽE JI NAKONEC NOSIL  
DVA ZÁPASY PO SOBĚ.“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj na začátku jakéhokoli drivu,  
když rozestavuješ svůj tým.

### EFEKT

Vyber jednoho svého hráče, který si obleče tuto  
šťastnou ponožku. Když je proti tomuto hráči  
poprvé proveden úspěšný hod na AV, je ihned  
položen tvář vzhůru (Prone).  
Hod na zranění (Injury) se neprovádí.

(Drive: časový úsek mezi výkopem a přerušením hry,  
buď touchdownem, nebo ukončením poločasu.)

## AGRABLAGŮV MÍČ BOLESTI

„AGRABLAG ZHOUBNÝ BRAL TENTO SMRTÍCÍ  
MÍČ NA ZÁPASY CHAOS ALL-STARS,  
ČÍMŽ MNOHÉ SOUPEŘE ODRADIL  
OD POKUSU SKÓROVAT.“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj na začátku drivu, ve kterém jsi  
vykopávajícím, ještě před výkopem.

### EFEKT

Platí až do konce tohoto drivu. Pokud se nějaký  
hráč neúspěšně pokusil zvednout míč (Pick up)  
nebo chytit (Catch) míč, je považován  
za napadeného schopností Stab.  
Neplatí pro zachycení (Interception).

(Drive: časový úsek mezi výkopem a přerušením hry,  
buď touchdownem, nebo ukončením poločasu.)

## VON WILKINSOVY BOTY

„JOHANN VON WILKINS BYL DLOUHO BRÁN  
JAKO JEDEN Z NEJSILNĚJŠÍCH VYKOPÁVAČŮ  
VŮBEC, DOKUD MU TROLL NESEŽRAL NOHY.

TO JE TO, CO BYSTE NAZVALI  
RIZIKEM POVOLÁNÍ!“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj na začátku jakéhokoli drivu,  
když rozestavuješ svůj tým.

### EFEKT

Vyber jednoho svého hráče, který si obuje tyto boty.  
Až do konce hry tento hráč získává schopnost Kick.

Navíc pokud je vykopávajícím hráčem získává  
při výkopu re-roll kostky K8 na odchylku míče.

(Drive: časový úsek mezi výkopem a přerušením hry,  
buď touchdownem, nebo ukončením poločasu.)

## HELDENHOFOVA ČELENKA

„PODLE FANOUŠKŮ TÝMU BRIGHT CRUSADERS  
BYL HVĚZDNÝ CHYTAČ WOLFAHRT HELDENHOF  
POŽEHNÁN SAMOTNÝM NUFFLEM.  
PODLE OSTATNÍCH MĚL PROSTĚ ŠTĚSTÍ!“

### ČASOVÁNÍ

Zahraj na začátku jakéhokoli drivu,  
když rozestavuješ svůj tým.

### EFEKT

Vyber jednoho svého hráče, který si nasadí tuto  
čelenku. Až do konce hry tento hráč získává  
schopnost Pass Block a navíc dostává  
modifikátor +1 na jakýkoli pokus  
o zachycení (Interception) míče.

(Drive: časový úsek mezi výkopem a přerušením hry,  
buď touchdownem, nebo ukončením poločasu.)